Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

**Asignatura:**

Fundamentos de la Programación

Actividad Asíncrona 13 | Estructuras de control

**Alumno:**

Sánchez Estrada Angel Isaac

**Profesor:**

Ing. Guadalupe Cruz Mendoza

Ing. Marco Antonio Martínez Quintana

Fecha:27/11/2020



**ESTRUCTURAS DE CONTROL**

Swich case lo ocupare para registro de cuenta tanto de facebook o de corrreo electronico

If else lo ocuparia si tiene cuenta guardar sus datos para despues de si logiarse permitirle ,si o no elergir partidas del juego Respondidos

Variables de tipo numeracion para darle opciones de pocision de rango de partida

Entonces convinando todas estas estructuras quedaria el proyecto como al inicio login de facebook o correo electronico despues le permite elegir una partida, despues seleccionar ranking de partidas y por ultimo le da las respuestas en lista.3